

INSCRIPTIONS

- à partir du 19 janvier 2021
- ATTENTION - tous les mardis de 9h à 12h et de 14h à 18h30 et le mercredi de 8h30 à 18h30 non stop.
- aucune inscription n'est prise par téléphone ou par mail
- il est possible de s'inscrire à partir de deux journées (ou quatre demi-journées)
- le paiement doit s'effectuer avant les vacances pour que l'enfant soit compté dans l'effectif
- pas de réservation possible

PIECES ADMINISTRATIVES A FOURNIR POUR CONSTITUER LE DOSSIER DE L'ENFANT

- Le numéro d'allocataire CAF ou une attestation de quotient familial
- Une photocopie des vaccins du carnet de santé à jour
- La fiche sanitaire et la fiche d'inscription

TARIFS



Adhésion à la MJC obligatoire : 10 euros par enfants pour l'année scolaire

Tarifs en fonction du quotient familial, selon les dernières préconisations de la CAF

Pour un QF < 310, le tarif à la demi-journée est de 3,00 euros. Le tarif à la journée est de 4,00 euros

Pour un QF > 1239, le tarif à la demi-journée est de 9,00 euros. Le tarif à la journée est de 16,00 euros

Pour les QF compris entre 310 et 1239, il faut appliquer un taux à votre quotient familial.

Taux demi-journée : 0,86%.
ex: QF 1000 x 0,86% = 8,6 euros

Taux journée : 1,29%.
ex : QF 1000 x 1,29% = 12,9 euros

ACCUEIL DE LOISIRS



PROGRAMME DES MATRUS [6 - 10 ANS]

XXØRFŠIT



VACANCES
HIVER

DU 8 AU 19
FÉVRIER



8 RUE DU PAVILLON CHINOIS
42000 SAINT-ÉTIENNE
04 77 74 45 25

ANIMATION@MJCDESTILLEULS.



Saint-Étienne
L'expérience design

8 RUE DU PAVILLON CHINOIS 42000
SAINT-ÉTIENNE
04 77 74 45 25
ANIMATION@MJCDESTILLEULS.FR



L'APPEL D'ODIN

A LA DECOUVERTE DE LA MYTHOLOGIE NORDIQUE

Nous partons pour le grand nord, là où se trouve Odin. Il veille sur les guerriers vikings. A ton tour de rejoindre la tribu ! Tu pourras découvrir, pendant ton voyage, le tir à l'arc, percer à jour le secret des runes, créer des gateaux en forme de drakkar, partir à la conquête, avec tes amis, de nouvelles terres inconnues. N'oublie pas ta boussole pour te guider dans cette aventure, ni ta bourse en cuir pour mettre tes précieux biens. Nous partirons même à l'assaut du pilat le temps d'une journée pour conquérir de nouvelles terres de poudre blanche pour se laisser glisser.

Alors prêt à rejoindre nos rangs ?

Les inscriptions aux stages entiers sont fortement conseillées.

Les activités spontanées s'appuient sur les propositions des enfants et des animateurs.

Accueil le matin de 8h30 à 9h15

L'après-midi de 13h30 à 14h

Sortie entre 17h et 18h

Sauf activités spécifiques

Prévoir le repas du midi.

Le goûter est fourni par la MJC en lien avec Vrac en Vert

Les activités sont adaptées selon l'âge des enfants.

Le programme peut être modifié selon la météo, l'effectif et les réservations. Nous vous tiendrons informés des changements éventuels dû au protocole sanitaire.

MATIN



A-M

MATIN



A-M

Lundi
8 fev

Mardi
9 fev

Mercredi
10 fev

Jeudi
11 fev

Vendredi
12 fev

Accueil à partir de 8h30

Accueil à partir de 8h30

Accueil à partir de 8h30

Accueil à partir de 8h30

Accueil à partir de 8h30

L'APPEL D'ODIN

Crée tes plus beaux habits de vikings pour rentrer dans la tribu.

EN PLEIN MILLE

Initiation au tir à l'arc et à la sarbacane

MOLKKY

Tournoi de jeux en bois

COMPAS DE VEGVISIR

Course d'orientation au parc de montaud

BOUCLIER GOURMAND

Création d'un bouclier géant en gâteau

REPOS A VALHALLA

Activités spontanées

KYYKA

Bricolage : création d'un jeu en bois finlandais

NIDHOGG

Un grand jeu pour défier les dragons du royaume nordique

KYYKA

Tournoi de jeu en bois finlandais créé la veille

RUNES MAGIQUES

Tu découvres une mystérieuse stèle. Décrypte la pour découvrir son secret.

Lundi
15 fev

Mardi
16 fev

Mercredi
17 fev

Jeudi
18 fev

Vendredi
19 fev

Accueil à partir de 8h30

Accueil à partir de 8h

Accueil à partir de 8h30

Accueil à partir de 8h30

Accueil à partir de 8h30

INTERPRETE LA MYTHOLOGIE NORDIQUE

Création vidéo sur l'histoire des vikings.

Initiation à la prise de vidéos.

Initiation au théâtre.

SCIE & BOIS

Initiation à la pyrogravure pour créer un morpion runique.

LANGSKIP

Bataille navale géante (jeux 6-13ans)

Création d'une bourse en cuir -- Jeux de société scandinaves

Activités spontanées

MIAM

CRÉATION D'UN DRAKKAR FLOTTANT OU GOURMAND (AU CHOIX)

DRAKKAR

Gagne la course de drakkar en premier.

YGGDRASIL

Sortie 6/18ans en bus dans le Pilat.

Les jeux seront définis en fonction de l'enneigement (luges, bouées de descente, tir à la carabine laser)

Arrivée au maximum à 9h. Retour à 17h00.

A confirmer selon la météo et les éventuels changements sanitaires. Prévoir des vêtements chauds et un pique nique.